

株式会社クリーク・アンド・リバー社  
XR Divisionにつきて



2021.03

# 「法人向けXR専門事業部」 体験革命時代のビジネスパートナー

XR(VR/AR/MR)などの先端技術を活かした、様々なソリューションでデジタル推進を強力サポートします

コンサルティング

コンテンツ開発

専門人材出向

システム提供

ハードウェア販売

法人向けXR領域での  
ソリューションの幅広さおよび導入実績は  
国内外でもトップクラスです。

## コンテンツ開発

日本最大級の800名を超える自社開発スタジオあり!BtoBを中心とした豊富な実績とノウハウに基づき、VR・AR・MRなど、最先端技術を活かしたコンテンツの開発を行います!

実写撮影・CG制作・プログラミングなど、VR映像からインタラクティブコンテンツまであらゆる表現手法に対応した  
ハイクオリティなコンテンツ開発が可能です。アプリケーション化やシステム開発も一貫して承ります。接客研修や安全  
教育等の社内利用向けコンテンツ、最先端技術を活用したプロモーション用コンテンツ、テーマパークに導入する  
エンターテインメント系コンテンツ等、幅広いニーズにお応えし、お客様のアイデアを形にするお手伝いを致します。

導入事例多数

～福利厚生のVR体験～  
株式会社トータルメディア開発研究所 機  
数道場 様



自社スタジオの開発風景

日々進化する最先端技術のR&Dにも注力。  
企画から実制作まで一貫してお任せください。

## オリジナルシステム

多種多様な現場での実用を踏まえた便利な自社開発システム  
を取り揃えています

- 同期型システム:タブレットを使用し、複数台VRゴーグルを制御
- Movie Zero: VRゴーグルを被ると、指定の動画や画像に映出し再生するアプリケーション
- 拡張現実VRリアルタイム配信システム:5Gを活用して、教育や医療の分野で導入中
- ファストVR:お客様ご自身で、簡単に教育・研修用VRインタラクティブ教材を生成出来るソリューション  
など、VR・AR・MRの最適な利用を支援し、更なる活用方法を提案してまいります。



ファストVR

毎週無料体験など、様々な場面で活用!  
100万円~導入可能です。



アイデアレンズシリーズほか取扱いデバイス多数

最先端や遊びに重なる「アイデアレンズ」シリーズのほか、8KVR映像を  
そのまま再生可能な「SKYWORTH S1」など、幅広く手配可能!

## ハードウェア 販売・レンタル

予算や利用目的に応じた最適な機材をご提案いたします

ビジネス利用で多数の導入実績を誇るスタンダード型VRゴーグル「アイデアレンズ」シリーズ  
の国内独占販売・レンタルを始め、様々な専門機材を取り揃えています。子会社のC&R VR Japan  
と連携した保守サービスや最新機材のR&Dも行っています。日々進化の広がるVR・AR・MR  
関連機材の中で、価格の安いばかりではない!「選べない」というお客様の悩みを解決します。

※株式会社クリーク・アンド・リバー社の子会社。アイデアレンズ製品を中心に専門機材の試写や保守をサポートします。

CREEK & RIVER Co., Ltd.

幅広いサービスで  
貴社ビジネスを  
強力サポート!

## 専門人材サービス

東証一部上場のプロフェッショナル人材エージェンシーとして、  
人材面からお客様の事業課題を解決しています

VR・AR・MRの専門知識を持ったクリエイターの派遣・紹介はもちろん、新規事業  
立ち上げフェーズにおける開発・プロデュースのお手伝いも可能。得意業を最適化  
しつつ、新技術や最新トレンドを積極的に取り入れる方は是非ご相談ください。



当社所属のVRアーティスト  
が制作中!

VRライブイベントパフォーマンス  
を通じて、イベントやプロダク  
ションの場で活躍中!



構想段階から、実開発・運用まで対応可

コンテンツ開発や専門人材サービスと併せて、仕入れ調整のサポートや、  
運用フェーズでのクリエイター派遣など、包括的な支援が可能です。

## コンサルティング

貴社ビジネスへの最も効果的な最先端技術導入から  
運用までを、ベテランスタッフがトータルサポート

プロジェクト期間中の専門知識提供や、仕様設計、運用フローの構築、KPI設定など、最先  
端技術のビジネス導入を徹底的にサポート致します。VR・AR・MRを始めとした最先端技術  
の専門家から第一線で活躍してきたベテランスタッフが、貴社プロジェクトを成功へと導きます。

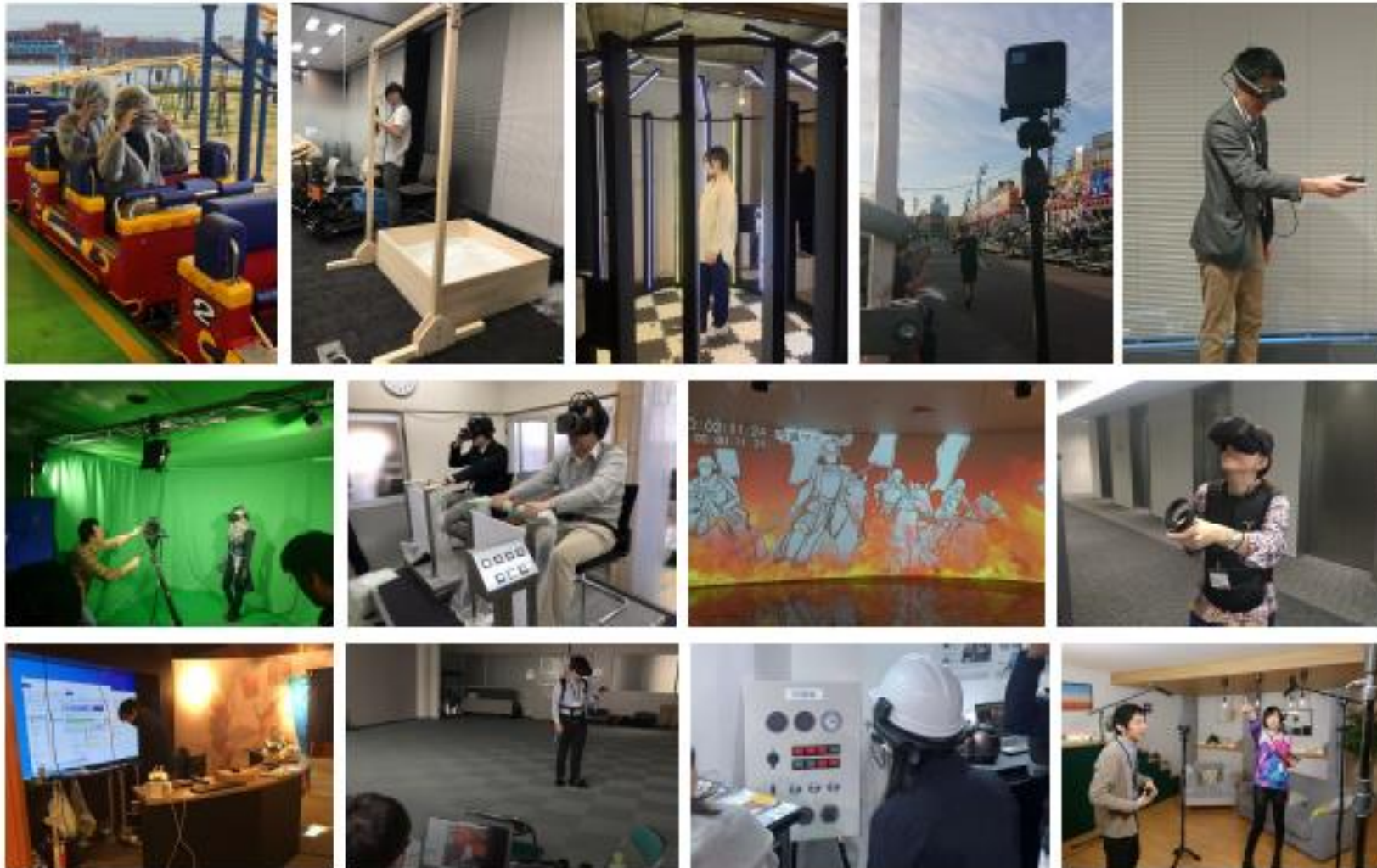




VR/AR/MRに長けた専門性の高いクリエイターが集う

# 「自社開発スタジオ」 施策プランニングからコンテンツ開発、R&Dまで一貫して対応

様々な領域で経験を積んだクリエイターでXR・先端技術に特化したチームを構築。あらゆるニーズにお応えすることができます。



▼他にも、約500名のクリエイターが社内でデジタルコンテンツを開発。  
在宅・遠隔制作体制に対応。



# 「自社開発スタジオ」 施策プランニングからコンテンツ開発、R&Dまで一貫して対応

様々な領域で経験を積んだクリエイターでXR・先端技術に特化したチームを構築。あらゆるニーズにお応えすることができます。

## 【対応可能範囲例】

### <撮影>

#### ▼撮影手法

- ・360°実写撮影
- ・180°実写撮影
- ・180°立体視撮影
- ・360°超高画質実写撮影(8K~24K) ※静止画
- ・ドローン空撮
- ・バイノーラル対応
- ・アンビソニック対応・移動撮影
- ・長時間撮影
- ・高所撮影

#### ▼撮影対象

- ・風景
- ・工場
- ・オフィス
- ・人物
- ・お祭り
- ・医療系
- ・3D合成素材
- ・店舗
- ・文化財
- ・車(車内、車外、レースカー、特殊車両)

#### ■編集・360°実写動画(2K~8K)

- ・180°実写動画(2K~8K)
- ・静止画(2K~24K)
- ・3DCG合成
- ・フルCG映像(アトラクション、教育研修、災害)

### <開発>

#### ▼OS

- ・android
- ・ios
- ・windows
- ・daydream
- ・linux

#### ▼対応可能環境・言語

- ・Unity
- ・Unreal Engine
- ・C
- ・C#
- ・C# #
- ・java
- ・java script
- ・HTML

### <開発対応ジャンル>

- ・HMDの運用支援システム(ビューワー関連)
- ・HMDのコンテンツ暗号化システム
- ・HMDのコンテンツキッティングシステム
- ・リアルタイムシミュレーター(車、工場、街、重機、家具、天気、工具、精密機器)
- ・VRゲーム開発
- ・音声認識
- ・画像解析
- ・空間解析
- ・生体情報センシング(心電連動、アイトラッキング)
- ・リップシンク
- ・モーションキャプチャー
- ・プロジェクションマッピング
- ・インタラクティブコンテンツ
- ・ARアプリ開発
- ・VRアプリ開発
- ・センシング+リアルタイムレンダリング
- ・高画質のクラウドリアルタイムレンダリング映像のブロードキャスト視聴
- ・遠隔通信教育システム
- ・ハプティックデバイス、振動ベスト(振動系)連携
- ・フリーロームVR
- ・コンテンツプラットフォーム開発
- ・HMDのOS解析
- ・HMDのSDK開発
- ・ファストVR
- ・VR空間共有システム
- ・リソース制作(2D・3D) ほか



様々な業界・分野で多数のXR(VR・AR・MR)導入支援実績あり

## 関連サービス・活用事例のご紹介



1. **教育訓練**での活用事例



2. **展示施設**での活用事例



3. **作業支援**での活用事例



4. **イベント・プロモーション**での活用事例



5. **建築・不動産**での活用事例



6. **研究開発**での活用事例



---

## 教育訓練での活用事例

安全教育や社内研修など、現実では体験が難しい事柄を  
VR上で体感させるコンテンツなど、実写CG問わず  
多数制作しております。



# 「ファストVR」セルフサービスでVR映像を教材化できるシステム

様々な法人顧客のVR導入を支援させていただき中、ご要望の多かった機能をソリューションパッケージにいたしました。

教育VR作成のセルフサービス

## ファストVR

～2時間で教材づくりからVR講座運用まで～

### 『ファストVR』主なソフトウェア/機能

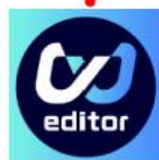
★『ファストVR』は、3つの主要アプリケーションで構成されています。

インタラクティブ  
VR教材作成

VRゴーグルに  
インストール

タブレットで  
複数VRゴーグルを  
一括操作

360°  
INTERACTIVE  
MOVIE



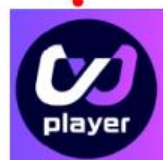
#### 【エディター】

コントローラーやプレイヤーに  
転送するコンテンツを作成する  
ソフトウェア。データ転送、コン  
テンツ管理機能があります。



#### 【コントローラー】

タブレット端末用のアプリケーション。  
コントローラーからプレイヤーの  
VR教材を切り替えることができます。



#### 【プレイヤー】

VR端末用のアプリケーション。  
コントローラーからの信号で、  
VR教材を切り替えます。

#### 【エディター】画面イメージ



VR再生時にユーザーの頭の動きを  
検知して、画像やテキストを表示  
する等の設定が可能です。

#### ※【データ転送】ダイアログ画面



※【プレイヤー】はVRゴーグル上で起動

#### 【コントローラー】画面イメージ



各方面より多数の  
お引き合いアリ！

## CTC、VR教材制作ツール

伊藤忠テクノソリューションズ(CTC)は仮想現実(VR)を使った教材制作するツール「ファストVR」の販売を始めた。ユーザーが撮影した360度動画を基に、企業研修などで使うVRコンテンツを手軽に制作できる。

ファストVRの開発元は、テレビ番組などの制作請負を手掛けるクリーク・アンド・リバー。価格は年間150万円(税別)から。CTCは今後3年間で3億円の売り上げを目指す。CTCはファストVRの販売に加え、導入時のシステム設計やコンサルティングなどを手掛ける。工場を持つ製造業やワールドエンジニアを抱えるサービス業などに売り込む。これらの業種では、VRを使った教育研修が広まりつつある。これまでVRコンテンツの制作は専門企業に依頼することが一般的だった。ファストVRを使えば、自社でコンテンツ制作できるようになり、制作期間やコストを削減できるという。

CTCは既に販売している拡張現実(AR)製品とファストVRを組み合わせ、顧客に訴求していく。例えば、実際の現場に配置させた後、ARを使って研修時と同じコンテンツを見せて指導するといった使い方が可能になる。



# 株式会社きんでん様/VR高所作業車逸走災害体感教育ツール開発

2019.9～2020.1

VR

複数人同時体験

CG

安全教育

## 概要

受講者3人がOculus Questとコントローラーを使用し、同時にVR空間内で工事車両の操作ミスによって生じる逸走災害を体験できるツールを開発。

フルCGで制作し、自らの誤操作によって他の作業者が命を落とすという逸走災害を体験させ、危機感受性を高めます。

約10メートル四方の空間さえあれば、機器を持ち運んでどこでも体験いただけます。

## 納品物

- Oculus Quest/3台
- ノートPC/1台
- VRアプリ/PCアプリ

### 「VR高所作業車逸走災害体感教育ツール」



ゴーグルから見えるVR映像（作業環境）



研修風景（外見状況）







---

## 展示施設での活用事例

博物館や遊園地などの公共施設にて、オペレーションを効率化する運用支援ソリューション提供から、コンテンツ制作、特注什器の製作まで、トータルプロデュースしております。

# 「施設向け運用支援ソリューション」で理想の運用フローにカスタム。

博物館・イベント・展示会・地方創生・アトラクションなどへのVR活用において、幅広い分野・用途で活用いただいております。

## ミラーリング

指定アプリ自動立ち上げ機能  
Home Zero

## データ暗号化

## 同期再生システム

指定動画自動頭出し再生システム  
Movie Zero

## シナリオ分岐型 ビューワーシステム

格納コンテンツ  
自動更新デバイス

### 01 ミラーリング



HMD（ヘッドマウントディスプレイ）内で見えている映像と音を外部のモニターに出力する機能。VR体験を周囲の方に共有したり、VRが正常な動作をしているかどうか確認するのに便利な仕組みです。

### 02 指定アプリ自動立ち上げ機能 Home Zero



HMDを立ち上げると、すぐに指定のアプリケーションが立ち上がる機能。メニュー画面を操作してアプリケーションを立ち上げる必要がないので、簡単にスムーズな運用が可能です。

### 03 データ暗号化



HMDに格納したコンテンツを暗号化して、データを抜き出せないようにする機能（AES256方式）。あらゆるアプリで暗号化対応が可能で、大事なコンテンツの流出を防止するほか、KPI取得やコンテンツ再生の有効期限設定も可能です。

### 04 同期再生システム



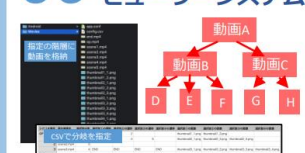
複数台のHMDを同期させ、外部のタブレットやPCから再生・停止などの遠隔操作を行うことが出来る機能。複数の動画から選んで視聴させられるほか、適した接続台数のルーターを選定することで、何台でもHMDを同期可能です。Wi-Fiルーターのローカルネットワークを使用するため、インターネット接続は必要ありません。体験者の見ている方向をモニタリングしたり、体験のログを取るオプション機能もございます。

### 05 指定動画自動頭出し再生システム Movie Zero



HMDを被ると事前に指定した動画のみを再生させる機能。再生途中でHMDを外して5秒以上経つと、次に被った際に動画が自動的に頭出し再生されます。タッチパッドは無効化されるため、体験者による誤操作を防ぎます。また、複数の動画のサムネイルから体験者自身で動画を選んで再生いただくことや、視点での選択も可能です。コンテンツの多言語対応にも便利にお使いいただけます。

### 06 シナリオ分岐型 ビューワーシステム



動画の途中で選択肢を表示し、体験者の選択によってシナリオを分岐させる機能。分岐ごとの動画を用意し、指定のフォルダ階層に格納してcsv形式で分岐を設定するだけで、簡単にシナリオを分岐させることが出来ます。

### 07 格納コンテンツ 自動更新デバイス



HMDに接続するだけで、簡単に格納コンテンツを更新することが出来るデバイス。更新したいデータを保存したUSBさえあれば、機器操作が苦手な方でも簡単に更新を行えます。各地の拠点で更新を行う場合など、キッティングにかかる時間と手間を大幅に削減します。

### 08 各種カスタマイズ コンテンツ制作



各ソリューションは、お客様のご要望に合わせたカスタマイズが可能です。それぞれの運用環境に最適な支援ツールをご提案いたします。また、もちろん各種コンテンツ制作も可能です。お気軽にご相談ください。

※ご要望に合わせて、各種カスタマイズも可能です。





# 徳島市役所様/阿波おどりVR

2019.7～2020.2

VR

運用アプリ

実写撮影

地方創生

博物館

## 概要

徳島県阿波おどり会館にて、体験型展示のリニューアルを実施。

VRコンテンツの企画・演出・制作からVRゴーグルなどの機器、無人運用視聴のためのシステム、展示施設の施工管理までをトータルプロデュースいたしました。

コンテンツに使用した映像は、10台以上の360度カメラを用いて、4名のカメラマンで市内各地にて撮影しました。

## 納品物

- IDEALENS K4/10台
- 多言語対応Movie Zero
- 収納付き特注展示台
- 動画コンテンツ/3本



阿波おどりを楽しもう

# 阿波おどり会館







# 株式会社トータルメディア開発研究所様(鉄道博物館様)/御料車VR制作

2018.4～5

VR

運用アプリ

実写撮影

文化財保存

博物館

## 概要

鉄道博物館にて展示されている、天皇や皇族を乗せた「御料車」の中に、VR上で入ることができる体験型コンテンツの制作を実施。

御料車の内部撮影・コンテンツ制作ならびに機材・オペレーションシステムの提供、収納付き特注什器の制作を担当しました。

撮影は、重要文化財の保護に配慮したうえで、24Kの超高解像度にて実施しました。

## 納品物

- IDEALENS K2+/32台
- 体験コンテンツ
- オペレーションシステム
- 収納付き特注展示台



高解像度カメラによる高精細のパノラマ画像

大型の照明機器を使用しての撮影/運営用機材・運搬用ラック 設置・設計・提供



タブレットコントローラー

Wifiによる通信



IDEALENS K2+ 3 2台  
操作端末からの同時再生





# ハウステンボス株式会社様/VRアトラクション制作等

2016.12～2017.3

VR

運用アプリ

実写

CG

アトラクション

## 概要

以下アトラクションのコンテンツ開発および機材販売・システム開発を担当

- 迫りくる愛のささやき  
～恋愛シミュレーションVR～
- VR心霊百物語 廃病院
- VRブロックブレイカー
- VRドラゴンワールドツアー※

※フジテレビ機経由 端末および同期再生システムのみ納入



## 納品物

- ・ IDEALENS K2 /90台
- ・ 同期再生システム
- ・ シナリオ分岐システム
- ・ 動画コンテンツ
- ・ ゲームアプリ
- ・ 筐体設営など







---

## 作業支援での活用事例

ARやMRなどのスマートグラスを活用した  
製造業向けの遠隔作業支援や、障がい者向けの生活支援など、将来的な普及が期待される分野を支援しております。







# 株式会社Synamon様/VR会議・イベント用システム

2020.6～

VR

アバター

遠隔コミュニケーション

## 概要

法人向けに特化したVRサービス「ニュートランスビズ」を開発元であるSynamon社と連携してC&Rパッケージとして提供。

導入時の企画サポートから、機材の手配、空間のカスタマイズまでワンストップで対応させていただきます。

初めての企業でもスムーズにご導入可能です。

## 納品物

- ・システムライセンス
- ・必要機材(オプション)
- ・CGモデル(オプション)



顔や手の動きによるコミュニケーション



研修用のVR店舗



360画像と資料を併用したプレゼン



## 建築・不動産での活用事例

VRを活用した不動産内見から、家具の配置シミュレーター開発や  
建築物の施工前VR確認まで、幅広くサポートしております。  
3Dモデル制作などもご対応可能です。





# 株式会社K-engine様(LIXIL様)/ 3Dインテリアシミュレーター開発業務支援



2018~現在

VR

3Dモデリング

3Dシミュレーション

建設/建築

## 概要

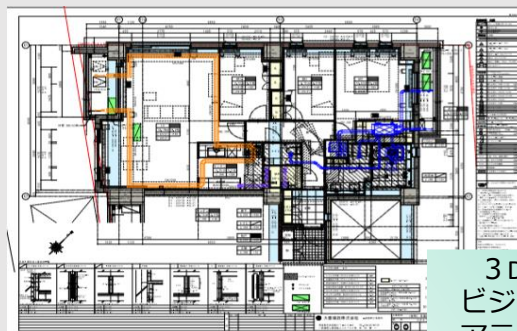
不動産デベロッパー様や建材メーカー様、家具メーカー様に向けて、3Dビジュアライゼーションシステムを活用した可視化/シミュレーション制作について、コンサル含めた業務支援全般を担当。

3Dインテリアシミュレーターを活用する事で、現実において、モデルルームやモック制作で掛かっていた多大なコストを圧縮して、効率化することが可能となります。

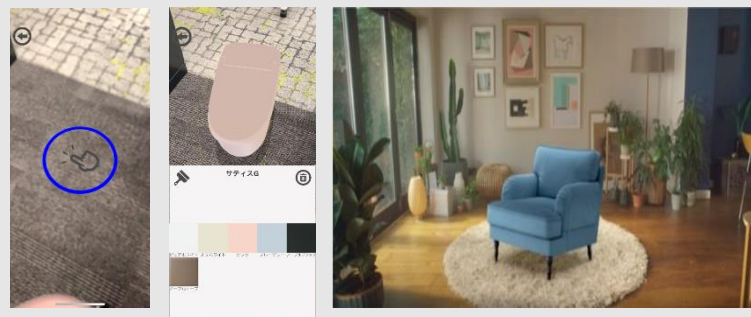
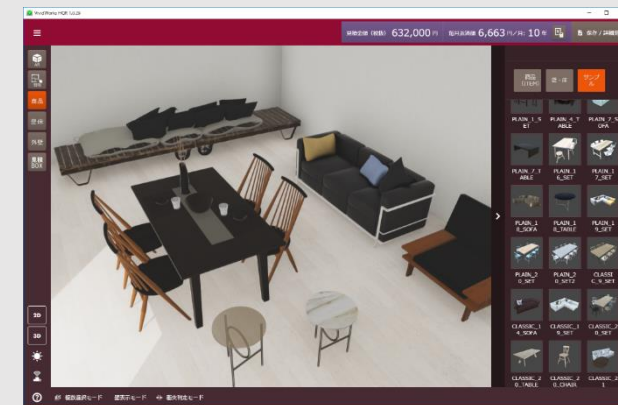
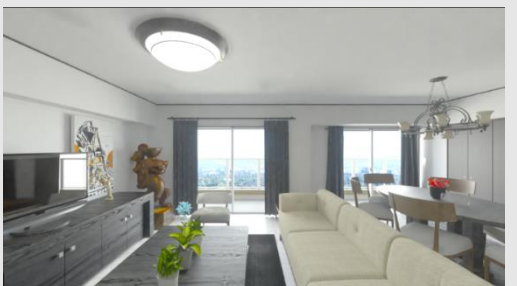
※活用事例「：LIXIL様ショールーム」、「三越伊勢丹様 高級家具レイアウト」

## 納品物

- 3Dモデルほか



3D  
ビジュ  
アライ  
ズ化



大手建材メーカー様向けに等身大の家具配置シミュレーションのARアプリも開発。現実空間にスマホをかざすことで、実物と同じ大きさの家具の3Dモデルを配置できる仕組み。



# 独立行政法人都市再生機構（UR都市機構）様/内見VR

2018.1

VR

建設/建築

## 概要

UR都市機構様とイケアジャパン様の取り組みとして「イケアとURに住もう。」キャンペーンを実施。

UR賃貸新プラン発表に合わせ、IKEA TokyoにてUR賃貸住宅オリジナルブース設置、新プラン住戸の室内やUR賃貸住宅の四季美しい屋外環境をVRの360°動画で体験いただくことで実際に現地を訪れているような感覚でご覧いただきました。

## 納品物

- ・アイデアレンズK2+
- ・360°動画撮影コンテンツ
- ・同期再生システム

### ▼展示ブースの様子



### ▼360°映像の内容(一部)





### 概要

建築士の社員紹介やクリエイティブレジデンスのプロデュース等を行う建築事業部がVRのプラットフォームを開発・提供。

詳細な建築データを基にVR空間を自由に歩き回ることができる6DoFコンテンツが作成可能。

音声チャット機能も装備し、ハウスメーカーや工務店のご担当者様に対して新たなコミュニケーション方法を提供いたします。

### 納品物

- ・CGデータ
- ・プラットフォーム利用ライセンス

### 超建築VRはテレワークでも住宅販売を可能にします！



営業担当は営業所から



テレワークで営業担当も自宅から



お客様はご自宅から

高品質なVRモデルハウスを歩き回りながら  
音声チャット機能で会話し  
床・壁・キッチンなど  
リアルタイムでシミュレーション  
遠隔でも一瞬で合意が可能です  
マンションのモデルルームにもご活用いただけます



建築士は事務所から







# イベント・プロモーションでの活用事例

スタンドアロン型VRゴーグルと各種運用ソリューションを活用して、  
展示会や店頭イベント等でリッチなVR体験を提供しております。  
コロナ禍で注目の高まるバーチャルイベントの開催支援や  
VRアースティによるパフォーマンスなど、ユニークな提案も可能です。



# VRアーティストせきぐちあいみ/VRアートパフォーマンス

※出演費用 40万円(税別)～

VR	パフォーマンス	PR	アート作品
----	---------	----	-------

## 概要

せきぐちあいみは当社所属のVRアーティストです。

ヴァーチャル空間に3Dアートを描くという全く新しい体験は、見る者の未来への創造力を刺激する活動として国内外での評価が高まっています。

グローバルブランドの新商品発表や、社内教育のための講演などでも多数招聘されており、その作品は新しい技術を取り込みながら日々進化しています。

## 納品物

- VRパフォーマンス
- 360°動画
- オンライン配信



### <参考URL>

公式サイト

[https://www.creativevillage.ne.jp/lp/aimi\\_sekiguchi/](https://www.creativevillage.ne.jp/lp/aimi_sekiguchi/)

作品動画

<https://www.youtube.com/watch?v=3v1bEfrPH40&feature=youtu.be>

[https://youtu.be/ba\\_0yKIWIQQ](https://youtu.be/ba_0yKIWIQQ)

Worldskills

<https://drive.google.com/file/d/1Eh5Wh0E6HTI3hRRbbBozdlNWwJ3PVbTn/view>

テレビ東京「東京交差点」

<https://www.tv-tokyo.co.jp/tokyokousaten/backnumber/index.html?trgt=200421>

so-net Web動画

[https://www.so-net.ne.jp/access/special/sony\\_so-net/creativeroutine/](https://www.so-net.ne.jp/access/special/sony_so-net/creativeroutine/)

mouse Web施策

[https://www.g-tune.jp/ss/vr\\_se/](https://www.g-tune.jp/ss/vr_se/)

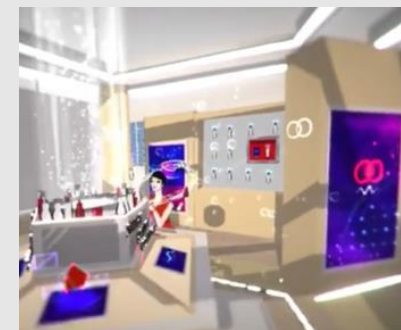
### <直近出演イベントおよび使用作品>



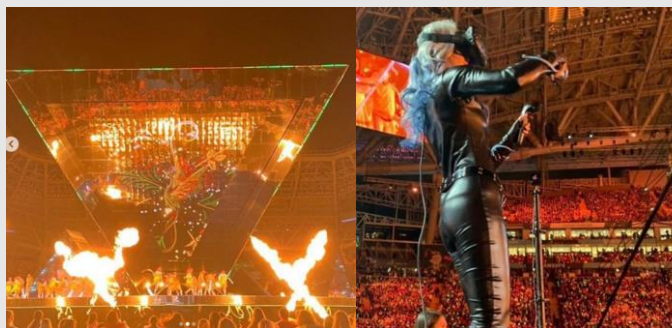
PRADA



Fanta (コカ・コーラ社)



SK-II (P&G)



WORLD SKILLS KAZAN 2019



FIAT



# その他イベントでの事例

## ▼三越伊勢丹様店頭プロモーション



伊国交150周年三越伊勢丹全館キャンペーン「イタリアウィーク」の店頭デジタルプロモーションで使用(デジタルハリウッド大学大学院様ご協力)

## ▼ANAウィンドサーフィンワールドカップ



ウィンドサーフィンワールドカップにて専用ブースを設置。競技の魅力をVRコンテンツで体験。

## ▼お台場みんなの夢大陸2017



フジテレビ、お台場みんなの夢大陸2017」内『ミライ☆モンスター』内でアイデアレンズを利用

## ▼鎌倉市×湘南工科大学様



永福寺跡地の公園で、永福寺をVRで再現。市民向けイベントでアイデアレンズを起用

## ▼各種展示会(企業イベント、コンテンツ東京2016・2017、東京ゲームショウなど)



ゼンリン様ブース  
@コンテンツ東京2017



旭エレクトロニクス様ブース  
@コンテンツ東京2017



当社でも大小様々なイベントに出展しています。



# その他イベントでの事例



2017/09/01 竹中工務店消防訓練  
VRDiv. 開発の運動システムを活用。



2017/07/19 堺市古墳群  
疑似体験ツアー  
産経ニュースより



2017/07/27 TOYOTA  
新型カムリVR体験  
神戸トヨペットHPより



2017/09/21~24 東京ゲームショウ  
テレビ東京が「ちやぶ台返し」取材。  
さんまや唐揚げの香りが！



2017/11/08 フジ「THE NEWS α」登場！  
「人工流れ星プロジェクト」ニュースで。



2017/09/11 VAQSOと共同  
VRゲームショウ出展記者会見  
匂いVRと運動。ついに嗅覚に！



2017/10/11~13 JAPAN VR SUMMIT  
「アイデアレンズビジネスVRレンタル」  
プランを紹介



2017/10/19~20 レジャーホテルフェア  
ビジネスホテルなどのVRプランで活用



2017/10/29 ツクモ札幌  
デモ販売中！ Twitterより



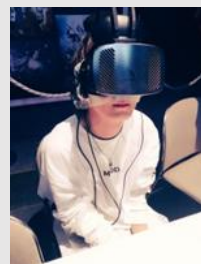
2017/11/09 記者向けVR体験会  
WOWOW定例会見にて  
VR興味の無かった記者から歓声が！



2017/10/28 東京国際映画祭  
「ドルフィン・マンVR」VR鑑賞会  
50名が一斉にVR体験。



2017/11/08~10「緑十字展2017」  
つくし工房ブースで活用  
日刊工業新聞より



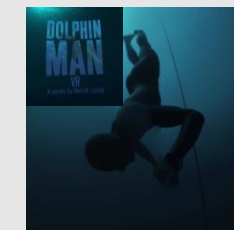
2017/11/06~12 2.5次元舞台展  
女性も装着しやすい。  
なのつくす。Twitterより



2017/11/15 InterBEE 2017出展  
新たにブルブル触感体験も運動



2017/11/23 明治大学フェス  
明治大学先端メディアサイエンス  
研究で活用



2017/11/16 沖縄のTSUTAYA  
「ドルフィン・マンVR」とアイデ  
アレンズセットでレンタル開始



---

## 研究開発での活用事例

5Gを活用した VR 遠隔通信システムなど、  
将来を見据えた先端技術の研究開発を行っております。  
企業様の実証実験にも数多く参画しております。



BtoB に特化した様々なシステムを展開



# 「VR遠隔通信システム」 高画質・低遅延のリアルタイム配信システム

実用に即したシステム開発を続けてきており、様々な業種・業界での実証実験をサポートしています。

VR

遠隔通信システム

研究開発

## ■VR遠隔医療教育ソリューション(医療業界)

診察室等(VRカメラを設置)



※画面写真 木村ペインクリニック(群馬県)木村院長他

## VR遠隔医療教育ソリューションの活用へ、5Gでの低遅延配信に成功

2020年02月04日 15時00分 公開

[MONOist]

印刷する

クリップする

通知する

9

Share

B! 0

クリーク・アンド・リバー社は2020年1月17日、同社のVR(仮想現実)分野の子会社VR japanが、コニカミノルタジャパン、NTTドコモと共同で、360度映像という大容量データを1秒以下の低遅延で配信することに成功したと発表した。2019年12月に実施した「ドコモ5GオープンラボYotsuya」での5Gを活用した共同実証実験の成果だ。

実験では、コニカミノルタジャパンの高機能ネットワークカメラ「MOBOTIX」で撮影した360度撮影映像を、VR japanの低遅延VRリアルタイム配信システムを活用してVRゴーグルに配信。その結果、配信時間1秒以下と、ほぼリアルタイムでの双方向コミュニケーションを確認した。

今回の成果は、医療業界向けの遠隔教育ソリューションや建設現場などでの遠隔監視ソリューションとしての活用を期待できる。

例えば、VR遠隔医療教育ソリューションでは、技術を持つ医師の指導を遠隔地でも受けられ、地域の医師不足問題の解決につながる。また、視聴側が見たい視点で自由に360度VR映像を見られるほか、手元をクローズアップした映像や超音波診断装置などの映像を画面上に映し出すことができる。双方向の会話も可能だ。





2018

VR

遠隔通信システム

教育

研究開発

## 概要

明治大学・福地健太郎教授と共にVR教育に関する研究を推進。

近年需要が高まっている録画教材の発展系として、当社子会社VR Japanのソリューション「VR遠隔通信システム」を活用したVR教育について研究が進められています。

## 納品物

- なし





# 東京都様／5G技術活用型開発等促進事業 プロモーター採択



2020.10～

VR

事業支援

## 概要

東京都がスタートアップ企業等による「新しい日常」に寄与するような5G技術を活用したイノベーションの創出や新たなビジネスの確立を促進するための事業。

当社は開発プロモーターに採択され、他事業者やスタートアップの皆様と連携しながら、必要な支援を実施してまいります。

XR技術も活用しながら、5Gを活用した事業創出をサポートいたします。

## 納品物

進行中

東京都 TOKYO METROPOLITAN GOVERNMENT

音声読み上げ 文字サイズ・色合い変更 Language

サイトマップ Google カスタム検索 検索 検索ページ

トップ暮らし・健康・福祉教育・文化・スポーツ産業・仕事環境・都市基盤都政情報

トップページ > 都政情報 > 報道発表 > これまでの報道発表 > 報道発表／令和2年（2020年） > 10月 > 5G技術活用型開発等促進事業 事業を開始

報道発表資料 2020年10月07日 産業労働局

### 5G技術活用型開発等促進事業／Tokyo 5G Boosters Project

#### 5G関連スタートアップ支援の事業が始動！

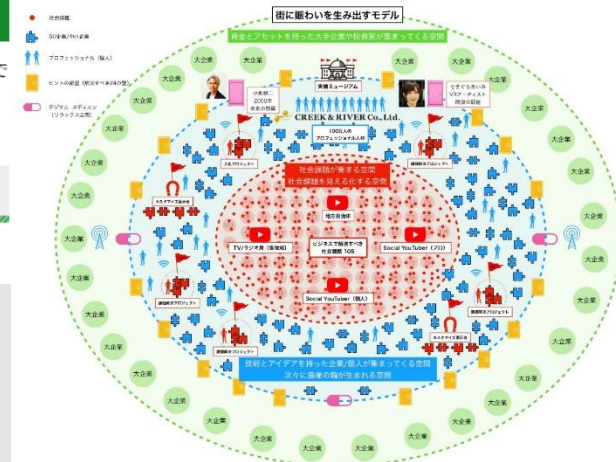
東京都では、スタートアップ企業等による「新しい日常」に寄与するような5G技術を活用したイノベーションの創出や新たなビジネスの確立を促進するため、5G技術活用型開発等促進事業を実施します。  
この度、東京都と協働してスタートアップ企業等を支援する事業者（開発プロモーター）3者を決定し、5G技術を活用したスタートアップ企業等への支援に向け、事業を開始するのでお知らせいたします。

#### 開発プロモーター

- 5G技術を活用した新たな製品・サービスを開発する都内スタートアップを選定し、他の事業者等と連携しながらスタートアップが開発を行う上で必要となる支援を実施
- 採択期間（最長3ヶ年度）を通して1者あたり5社以上の都内スタートアップを支援

#### 採択企業

株式会社クリーク・アンド・リバー社（外部サイトへリンク）



# 会社概要

C&Rグループ  
株式会社クリーク・アンド・リバー社



# 会社概要

C&R GROUP

## 結集するプロの叡智。

そのシナジーで、唯一無二の価値創造企業へ。

あらゆる価値創造の原動力となる、プロフェッショナルの叡智。  
C&Rグループはその力を結集し、分野を超えたダイナミックな  
シナジーを生むことで、世界に次々と新たな価値を創造していきます。

そして、15分野・25万超を誇るプロフェッショナルネットワークを  
基調に、比類のない価値創造企業を目指して進化を続けます。



### グループ拠点結集

2018年10月11日、都内各所のグループ会社に移転・集約し、  
連携やシナジーが続々と生まれています。

# 会社概要

社 名	株式会社クリーク・アンド・リバー社
所 在 地	[本社] 〒105-0004 東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE 4-14F [支社・サテライトオフィス] 大阪支社、名古屋、札幌、福岡、熊本
設立年月日	1990年3月20日
資 本 金	11億7719万円
株式公開市場	東京証券取引所市場第一部
代表取締役社長	井川 幸広
取 締 役	黒崎 淳 青木 克仁 澤田 秀雄 藤沢 久美 藤延 直道
常 勤 監 査 役	喜多村 裕
監 査 役	安部 陽一郎 塩谷 仁 野村 雅行



## グループ会社

株式会社メディカル・プリンシプル社  
株式会社リーディング・エッジ社  
株式会社C&Rリーガル・エージェンシー社  
ジャスネットコミュニケーションズ株式会社  
CREEK & RIVER KOREA Co., Ltd.  
CREEK & RIVER SHANGHAI Co., Ltd.  
株式会社インター・ベル  
株式会社プロフェッショナルメディア  
CREEK & RIVER Global, Inc.  
株式会社VR Japan  
CREEK & RIVER ENTERTAINMENT Co., Ltd.  
株式会社forGIFT  
株式会社Idrasys  
株式会社クレイテックワークス  
株式会社jeki Data-Driven Lab  
株式会社ウイング  
株式会社Grune  
きづきアーキテクト株式会社

## ▼詳細はこちら

- ◆コーポレートサイト <https://www.cri.co.jp/>
- ◆クリエイター向け情報サイト <https://www.creativevillage.ne.jp/>
- ◆デジタルコンテンツグループ 開発スタジオサイト <https://crdg.jp/>

# C&Rグループの強み

## PROFESSIONAL NETWORK

- ✓ 当社ビジネスの核は日本最大級のクリエイターネットワーク
- ✓ 多種多様なクリエイティブ領域、プロフェッショナル領域の人材をカバー
- ✓ 38,000社超の広範なクライアントに向けてクリエイティブの力で価値創造・提供

多様なリソースをダイナミックに組み合わせることで、実現できる企画アイディア・ビジネスプランは無限大！





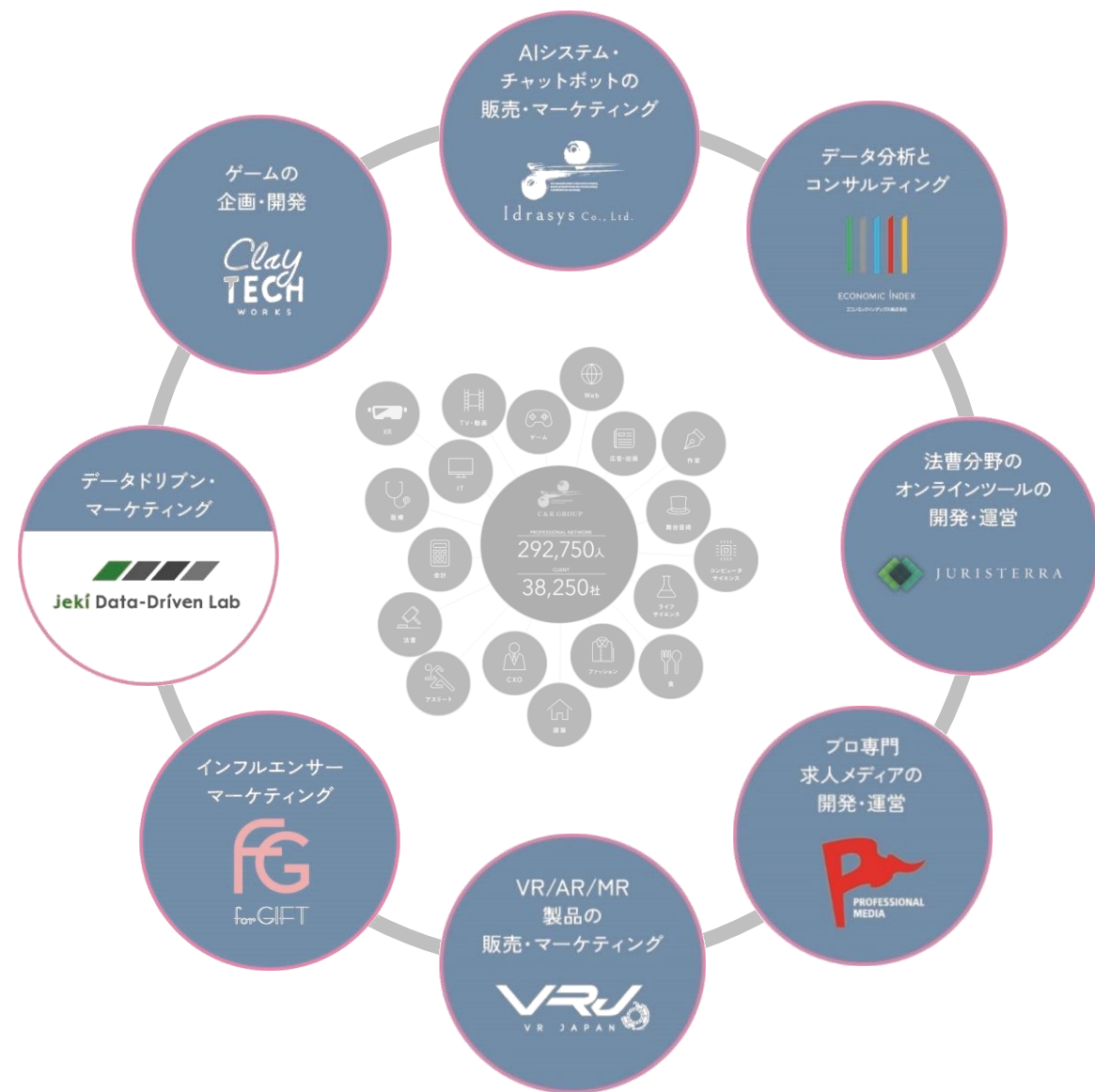
# C&Rグループの強み

## SERVICES WITH SYNERGIES

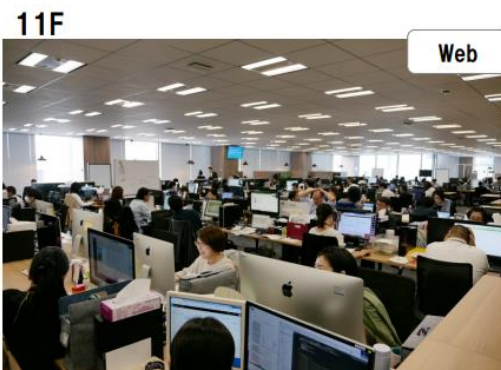
✓クリエイターを核とする事業に加え、  
それと親和性の高い様々なビジネスモデル  
を子会社・グループ会社として事業化

✓50社構想を掲げ、アグレッシブに新たな  
地平を開拓

データマーケティングやAI、XRなど、  
時代のニーズに合わせたサービスにもいち早く  
着手することで、C&Rグループ全体としての  
対応可能範囲は年々拡大しております！



# 全社実績紹介 ～様々な領域とプロデュース体制～



© CREEK & RIVER Co., Ltd. 2020. All rights reserved.

## Business Summary



### レギュラーTV番組の制作が増加

当社の制作協力番組  
 ・「Live News it!」フジテレビ  
 ・「激レアさんを連れてきた。」、  
 「家事ヤロウ!!!」テレビ朝日



### YouTube MCN\*事業が拡大

国内で数少ないYouTube認定資格者が運営するMCN「The Online Creators」。3月には(株)超十代と「超十代チャンネル」を共同設立。



### VR/ARのインテグレーターへ

VRゴーグル「IDEALENS K4」をキーに、ハードからコンテンツ、システム導入まで一貫対応。



### ゲーム事業を国内外で展開

「Ceres M」「三国志無限大戦」と、続々グローバル配信が決定。9月には芸術家育成ゲーム「パレットパレード」が配信開始に。



### 2.5次元舞台をプロデュース

マンガ「四十七大戦」の2.5次元舞台化をプロデュース。10月東京・11月鳥取で公演。  
© 四十七大戦! 製作委員会  
 制作 四十七大戦! (一) ニコニコ生放送 (二) エンターテインメント



### ドローン事業さらなる拡大へ

全国の空撮や人材育成などに加え、業務用ドローンの企画・開発にも事業を拡大。



### 未経験をプロに。Creative Academy

ゲーム分野のクリエイターを独自ノウハウで未経験から育成。業界での評価が高まり、規模拡大。



### eスポーツ大会など積極開催!

開催ゲームイベントの一環  
 ・「【激突空間】企業対抗格ゲー対戦大会2018 夏」  
 ・「ポケモン企業対抗戦」



### 社史の演劇化サービス「企業史演劇」

劇団や役者の新たな活躍の場に。プロの演出・脚本・役者が企業史や病院史を演劇化。



### 「CREATIVE RESIDENCE」12シリーズを展開

ガレージ付きDIY戸建賃貸住宅「STAPLE HOUSE」(写真)が新シリーズに。首都圏郊外に拡大予定。



### 東大発ベンチャーの研究を支援

東京大学発ベンチャー「CO<sub>2</sub>資源化研究所」の成長を支援。当社事業との連携強化へ。



### C&Rグループの連携加速

医療分野と他分野の連携や、VR、語学、病院史演劇の提案を続々と。